SDQ TRAINING CENTER

Desarrollo Web con JavaScript
JavaScript FrontEnd

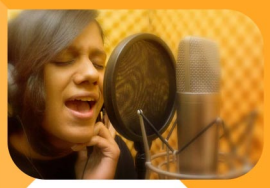
El objetivo principal de la clase es instruir al estudiante para que adquiera los conocimientos necesarios con el fin de poder manejar el lenguaje de programación JavaScript, especializado en la interactividad de las interfaces web en todos los dispositivos.

¿Qué voy a aprender?

- Introducción a JavaScript
- Introducción a JavaScript

Este curso está dirigido para

Personas con aptitudes lógicas y matemáticas. Interesadas en crear interactividad y animación a las páginas web mediante códigos de JavaScript. Disenadores web html, desarrolladores web, programadores y afines.



SDQ TRAINING CENTER

"Educación multimedia orientada a soluciones del mundo real"

Cursos de multimedia

SDQ Training Center es un centro de capacitación en software de multimedia. Las clases de multimedia abarca la creación de gráficos, animación, video, audio y programación. SDQ ofrece las clases en dos modalidades: como módulos independientes y como diplomados o especialidad.

Exámenes de certificación

Aparte de impartir entrenamiento en SDQ Training Center también estamos facultados para impartir exámenes de certificación. Somos también centro de exámenes autorizado por Pearson Vue y Autodesk Authorized Certification Center. Puedes tomar exámenes de certificación de compañías tales como: Adobe, Autodesk, Cisco entre muchas otras.

- Educación orientada a objetivos
- Grupos pequeños
- Clases en video-tutoriales
- Profesores expertos
- Cursos actualizados
- Diplomas avalados
- Trato personalizado
- Buen ambiente de Aprendizaje

Desarrollo Web con JavaScript

JavaScript FrontEnd

CONTENIDO DE LA CLASE

Introducción a JavaScript

¿Qué es JavaScript?

Aprenderemos la Definición, Historia, Aplicaciones, Sintaxis Básica y Convenciones.

Herramientas Necesarias

Preparación

HTML & CSS - Navegadores - VSCode - Consola.

Hola Mundo

Nuestro Primer Programa

Crearemos un Hola Mundo vía consola y en la web vía archivos. Aprenderemos la estructura para el manejo de JavaScript.

Tipos de Datos y Estructuras

Aplicados a JavaScript

Tipado Dinámico, Estructuras y Tipos de Datos, Arreglos y Objetos.

CONTENIDO DE LA CLASE

Variables
Implementación

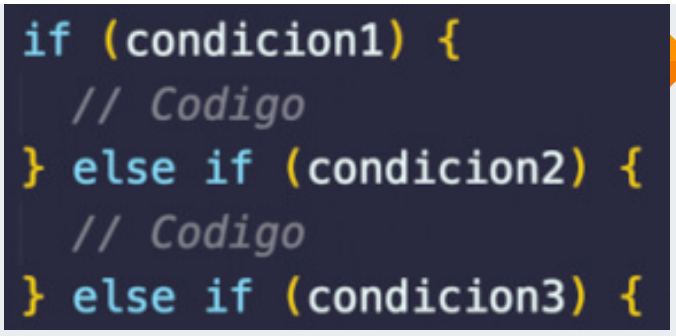
Aprenderemos la Definición de variables, sus tipos, su declaración, las palabras reservadas y las aplicaciones de las mismas.

Operadores
Aplicación General

Aprenderemos la Definición de operadores, sus tipos y sus aplicaciones.

Concatenación
Aplicaciones

Aprenderemos la Definición, Cadenas de Texto, Comillas Simples y Dobles, Template String.



```
if (condicion1) {
  // Codigo
} else if (condicion2) {
  // Codigo
} else if (condicion3) {
```

Condicionales
Usos e Implementación

Aprenderemos la Definición, Operadores Lógicos y Declaraciones.

Bucles e Iteración
Aplicación General

Aprenderemos la Definición, Declaraciones y Aplicaciones.

CONTENIDO DE LA CLASE

Manipulación del DOM y BOM
JavaScript con HTML & CSS

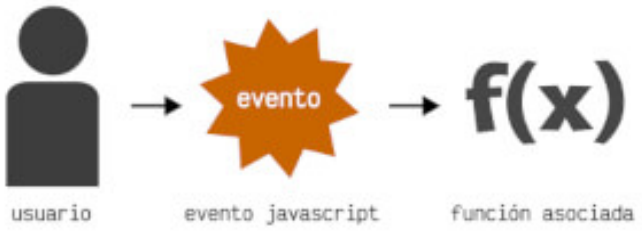
Aprenderemos la Definición de DOM, los Accesos al DOM (Elementos, Estilos, Clases).
A su vez aprenderemos la Definición de BOM y sus Elementos.

Selectores
Uso de Selectores en JavaScript

Aprenderemos la Definición, Aplicaciones e Implementación de los Selectores dentro de JavaScript.

Funciones y Eventos
Interacción con JavaScript

Aprenderemos la Definición de Eventos y Funciones, Tipos de Eventos y Funciones, Manejo de Eventos, Flujo de Eventos, Handlers y Listeners, Objeto Event, Promesas y Callbacks, Async - Await, Cascada.

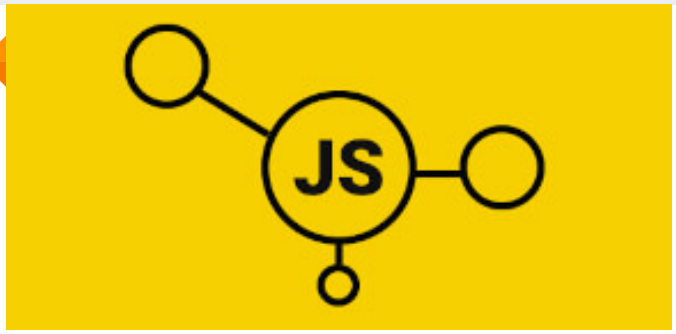


POO con JavaScript
Programación Oriendada a Objetos

Aprenderemos la Definición de POO, Objetos, Clases, Constructor, Setters y Getters, Métodos, Herencia.

Métodos
Definición y Creación

Aprenderemos la Definición de Métodos, Tipos de Métodos y Creación de Métodos.



CONTENIDO DE LA CLASE

Expresiones Regulares
RegExp

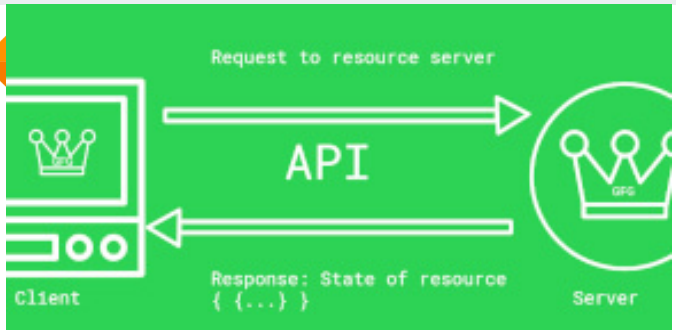
Aprenderemos la Definición de RegExp, Construcción, Elementos y Métodos de RegExp.

JSON
JavaScript Object Notation

Aprenderemos la Definición, Sintaxis y Aplicación.

Manejo de APIs
Implementación y Consumo

Aprenderemos la Definición de API, Funcionamiento, Tipos de APIs, Consumir APIs (REST, WEbSocket), Códigos de Respuesta HTTP.



Frameworks y Librerías
Uso en JavaScript

Aprenderemos la Definición de cada una, los más utilizados y cuando usar cada cual.

Conclusión y Recomendaciones
Instrucciones Generales

Espacio para reforzar conocimiento.

MÉTODO DE EVALUACIÓN

En SDQ evaluamos tanto el conocimiento teorico como las habilidaddes prácticas para asegurarnos que nuestros alumnos cumplan con todos los objetivos de la clase.

25%

Tareas y prácticas

Son los puntos acumulados de las prácticas del aula y las asignaciones para la casa que el maestro ponga durante el transcurso de todo el curso.

+

25%

Examen teorico parcial

Aproximadamente a mitad del curso se evaluan los conocimintos adquiridos hasta ese momento, mediante un una plataforma de examen digital.

+

25%

Examen teorico final

El día final del curso se evaluan todos los contenido, mediante la misma plataforma de examen digital del examen parcial.

+

25%

Proyecto final

Es el proyecto práctico que el alumno debe entregar el último dia de la clase. Los requerimientos de este proyecto se encuentran al final de este documento.

=

100%

Certificado de aprobación

Con una calificación sobre los 80% el estudiante obtiene un certificado avalado internacionalmente.

Navegar el documento de Html

Se le dará un proyecto en el cual tendrá que hacer una serie de modificaciones en el mismo utilizando jQuery. El proyecto consiste en una especie de tienda online.

Aspectos a evaluar:

- Los productos que están en oferta se le debe colocar la clase oferta a través de jQuery.
- Existen productos que pueden venir de diferentes colores. Debe lograr que los productos que pueden ser de colores diferentes, se pueda cambiar la imagen a través de un menú de colores.
- No podrá modificar la estructura del HTML ni el CSS, solo podrá agregar clases y/o ids a los elementos que considere necesario.
- Al hacer click en el botón “add to cart” el nombre del producto debe añadirse al carrito de compras. Esto es para todos los productos incluyendo los cargados con el JSON.

Leer Json e imprimir datos

En esta parte del proyecto, tiene que cargar un listado de productos desde un JSON y desplegarlos en la página de la misma forma como se muestran los demas productos.

Aspectos a evaluar:

- Deben mostrarse igual que los demás productos

Implementar plugin externo

Debe incluir en la página del proyecto un slider y hacer que este funcione correctamente dentro de la misma

Aspectos a evaluar:

- Utilizar uno de los plugins de jQuery de slider de la lista que le proporcionaremos
- Que se acople correctamente a la página y al diseño de la misma